

TAP JAPAN OPEN 2025

Método de competición

Español

Reglas para partidos individuales

<PST-1>

Ronda clasificatoria: Se trata de un partido de liga de bloques con 3 jugadores por grupo. El formato del partido es de 8 sets Pro .

Ronda principal: Los ganadores del primer y segundo puesto de cada liga de bloques clasificatoria jugarán en la ronda principal. Los participantes que queden en tercer lugar jugarán en la ronda de consolación .

El formato de la ronda principal es al mejor de 3 sets (en caso de empate a 1, el tercer set será un partido tie-break de 10 puntos). Los partidos de consolación serán de 8 sets Pro .

<PST-2>

Ronda clasificatoria: Se trata de un partido de liga de bloques con 4 jugadores por grupo. El formato del partido es de 8 sets Pro .

Ronda principal: Los ganadores del primer y segundo puesto de cada liga de bloques clasificatoria jugarán en la ronda principal. Todos los participantes del tercer y cuarto puesto jugarán en la ronda de consolación. El formato de la ronda principal es al mejor de 3 sets (en caso de empate a 1, el tercer set se jugará con un partido tie-break de 10 puntos). Los partidos de consolación serán a 8 sets .

<PST-3>

Ronda clasificatoria: Partido de liga de bloques con 3 jugadores por grupo. El formato es de 8 sets .

Ronda principal: Los ganadores del 1.er y 2.º puesto de cada liga de bloques clasificatoria jugarán en la ronda principal. Los participantes que queden en 3.er lugar jugarán en la ronda de consolación .

El formato de la ronda principal es al mejor de 3 sets (si el resultado es 1-1, el tercer set será un partido tiebreak de 10 puntos) . Los partidos de consolación serán a 8 sets .

<PST-4>

Ronda clasificatoria: Ninguna

Ronda principal: Partido de liga de 3 jugadores . El formato de la ronda principal es al mejor de 3 sets (si el resultado es 1-1, el tercer set será un súper tiebreak de 10 puntos). Al ser un partido de liga, no habrá partidos de consolación .

<PST-5>

Ronda clasificatoria: Ninguna

Ronda principal: Partido de liga con 5 jugadores. El formato de la ronda principal es de 8 juegos Pro-set. Al ser un partido de liga, no habrá partidos de consolación .

***¿Qué es un partido de 8 juegos Pro-set?**

En un partido de 8 juegos Pro-set, el jugador gana el partido tras ganar 8 juegos con una diferencia de dos juegos. Si el marcador llega a 7-7, se juegan dos juegos más para determinar el ganador con 9-7. Si el marcador llega a 8-8, se aplica un desempate de 7 puntos. Si el marcador llega a 6-6, el desempate continúa hasta ganar 2 puntos .

Reglas para partidos de dobles

<PST-1+2 mixto>

Ronda clasificatoria: Los números 1 y 2, 3 y 4, y 5 y 6 se sortearán para determinar su bloque. Partido de liga de bloques con 3 parejas en un grupo. El formato de partido es de 6 juegos Pro-set .

Ronda principal: Se realizará un sorteo según los resultados de las clasificatorias para determinar los emparejamientos . El formato de partido es de 6 juegos Pro-set , tanto para la ronda principal como para la de consolación . Solo el partido final de la ronda principal es de 8 juegos Pro-set. Si la pareja cabeza de serie pierde un juego en la primera ronda, no participará en la de consolación .

<PST-3+4+5 mixto>

Ronda clasificatoria: Partido de liga de bloques con 3 parejas en un grupo. El formato de partido es de 6 juegos Pro-set .

Ronda principal: Se realizará un sorteo según los resultados de las clasificatorias para determinar los emparejamientos . El formato de partido es de 6 juegos Pro-set , tanto para la ronda principal como para la de consolación . Solo el partido final de la ronda principal es de 8 juegos Pro-set. Si la pareja cabeza de serie pierde un juego en la primera ronda, no participará en la de consolación .

¿Qué es el partido Pro-set de 6 juegos?

En este partido, el jugador gana tras ganar 6 juegos con una diferencia de dos juegos. Si el marcador llega a 5-5 , se juegan dos juegos más para determinar el ganador con un marcador de 7-5 . Si el marcador llega a 6-6, se aplica un desempate de 7 puntos . Si el marcador llega a 6-6 , el desempate continúa hasta ganar 2 puntos .

Método de Juicio

Se aplica el autojuicio . El servidor debe anunciar el marcador con una voz que el receptor pueda oír antes de sacar . Si los jugadores no pueden distinguir si la pelota está dentro o fuera de su campo , deben juzgar a favor del oponente . El arbitraje debe realizarse con prontitud, utilizando una voz que el oponente pueda oír y señales que este pueda ver . Los jugadores con dificultades para autoevaluarse o para marcar los puntos debido a discapacidades (como discapacidad visual o auditiva) pueden contar con la asistencia de un juez de línea o de un árbitro para garantizar un partido justo .

Notas

- El partido se desarrollará según el orden de juego publicado en el tablón de anuncios frente a la sede de la competición (Mesa del Torneo) .
- Si la sede de la competición les llama antes del partido , ambos jugadores deben acudir a la sede para recibir la tarjeta de puntuación y la pelota .
- Al inicio del partido , los jugadores esperarán la llegada del personal de la sede de la competición a la cancha designada . Al llegar, entregarán la tarjeta de puntuación . La revisarán , confirmarán a los jugadores , lanzarán una moneda y especificarán el método de juego y el color de las letras en el marcador . Después, practicarán durante 5 minutos y luego comenzará el partido. No practiquen antes de la llegada del personal.
- Si el retraso supera los 10 minutos después del inicio del partido, este se considerará perdido .
- No se permiten descansos durante el cambio de campo después del primer juego ni durante el tie-break .
- Después del partido , registre el resultado en la tarjeta y ambos jugadores deberán firmar para confirmarlo . El ganador llevará la tarjeta y la pelota a la sede de la competición .
- El tiempo muerto médico (MTO) consiste básicamente en uno por parte del cuerpo por partido, dentro de los 3 minutos, pero puede extenderse si lo aprueba la Sede de la Competición.
- El tratamiento médico (MT) consiste básicamente en los 90 segundos previos a un cambio de lado o 120 segundos previos a un descanso de set, pero puede extenderse si lo aprueba la Sede de la Competición.
- Si ocurre algún problema durante el partido, asegúrese de llamar a un miembro del personal de la sede de la competición para que se encargue del asunto.
- No permita que personas ajenas a la cancha interfieran en su autoevaluación.
- Además, para garantizar el buen desarrollo del partido, siga las instrucciones del personal de la competición .

Comidas y suministro de agua

Los organizadores del evento proporcionarán almuerzo a los jugadores y al personal . Este se distribuirá en el lugar designado a la hora anunciada. Si tiene restricciones dietéticas por motivos de salud , prepare sus propias comidas . No habrá un descanso designado para el almuerzo , así que cada uno deberá comer en su tiempo libre . Por favor, clasifique y deseche los residuos en las áreas designadas .

(Esto fue traducido del inglés al español por Google Translate)